|  |
| --- |

**Especificación de requisitos de software**

**Proyecto:**

**Billetera virtual Criptech**

|  |  | 2022 |
| --- | --- | --- |

.**Ficha del documento**

| **Fecha** | **Revisión** | **Autor** | **Verificado dep. Calidad.** |
| --- | --- | --- | --- |
| 2022 |  | Alejandro Prieto  Cristian vera  Andrés Cistac  Verónica D'Ambrosio  Nicolás Valderrama  Candela Lucero  Fernanda Daniela Manzano  María Fernanda Moreno Matias ChanquiaFranco Viberti |  |

**Contenido**

[**FICHA DEL DOCUMENTO 3**](#_heading=h.30j0zll)

[**CONTENIDO 4**](#_heading=h.1fob9te)

[**1**](#_heading=h.2jxsxqh) **INTRODUCCIÓN 6**

[**1.1**](#_heading=h.2et92p0) **Propósito 6**

[**1.2**](#_heading=h.tyjcwt) **Alcance 6**

[**1.3**](#_heading=h.z337ya) **Personal involucrado 6**

[**1.4**](#_heading=h.3j2qqm3) **Definiciones, acrónimos y abreviaturas 7**

[**1.5**](#_heading=h.1y810tw) **Referencias 7**

[**1.6**](#_heading=h.17dp8vu) **Resumen 7**

[**2**](#_heading=h.26in1rg) **DESCRIPCIÓN GENERAL 7**

[**2.1**](#_heading=h.4i7ojhp) **Perspectiva del producto 7**

[**2.3**](#_heading=h.2xcytpi) **Características de los usuarios 8**

[**2.4**](#_heading=h.1ci93xb) **Restricciones 9**

[**3**](#_heading=h.3whwml4) **REQUISITOS ESPECÍFICOS 9**

[**3.2**](#_heading=h.2bn6wsx) **Product Backlog 17**

[3.2.1](#_heading=h.qsh70q) Product Backlog 17

[**3.3**](#_heading=h.3as4poj) **Sprints 19**

[3.3.1](#_heading=h.1pxezwc) Sprint 1 19

[3.3.2](#_heading=h.49x2ik5) Spint 2 20

1. **Introducción**

Desde la irrupción del internet de forma masiva en la sociedad ha ido avanzando de forma cada vez más acelerada y fue ocupando cada vez más lugares en diferentes áreas de la sociedad, como el social, educativo, económico, etc.. La tecnología se ha ido incorporando en las vidas de las personas, de la mano de las computadoras personales primero y en los últimos años por medio de los celulares inteligentes o smartphones, tablets, relojes inteligentes y demás dispositivos que tienen la versatilidad de manejar diferentes tipos de usos, pudiendo ser parte de un proceso operativo, recolección de información, juegos, compras por internet, transacciones bancarias, pagos de servicios, marketing y muchos procesos más.

Uno de los aspectos en los que se puede ver esta evolución, donde los dispositivos son cada vez más versátiles, es en el hecho que antes si necesitabas leer correos, leer un diario, realizar operaciones matemáticas o la contabilidad de una empresa, sacar una fotografía, realizar una filmación, llamar por teléfono, realizar una compra etc, era necesario un dispositivo para cada cosa, hoy en día todo eso se podría realizar sin demasiadas dificultades desde un teléfono inteligente.

A causa del mencionado desarrollo, las formas en las que se realiza el consumo en la actualidad también se han visto modificadas. Encontramos una gran variedad de nuevos servicios disponibles online que van desde agencias de viajes, tiendas en línea de diversos productos (heladerías, transporte de pasajeros, indumentaria, etc.), sistemas de gobierno, sistema bancario, etc. El E-Commerce ha ido ganando terreno desde el consumo de bienes básicos y la electrónica hasta establecimientos de moda, farmacias y perfumerías. En otras palabras, se trata de un comercio que gestiona los cobros y pagos a través de medios electrónicos.

Por lo anterior expresado es que se elabora el presente documento de Especificación de Requisitos Software (ERS) para el Sistema de información para la gestión de procesos y control de inventarios. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

* 1. **Propósito**

El propósito de este documento es definir las especificaciones funcionales, para el desarrollo de un sistema de información web que permitirá presentar una descripción detallada del sistema “Billetera Móvil”, explicará las características funcionales, no funcionales, las interfaces, las restricciones bajo las cuales debe operar y cómo reacciona el sistema a las acciones del usuario sobre el mismo. Este documento está dirigido tanto a las partes interesadas como a los desarrolladores del sistema.

* 1. **Alcance**

Billetera virtual Criptech. Este sistema “Billetera” será un sistema web que permitirá al usuario poder gestionar de manera segura y fácil sus activos, pudiendo realizar múltiples operaciones financieras, aun sin tener una cuenta bancaria. Se prevé brindar asesoramiento 24/7 por medio de diversos canales de comunicación con los usuarios. Además podrán consultar las cotizaciones vigentes de las monedas extranjeras, realizar Depósitos y/o Retiros en Pesos, además de comprar, vender o intercambiar Criptomonedas.

* 1. **Personal involucrado**

| **Nombre** | Alejandro Prieto |
| --- | --- |
| **Rol** | Desarrollador - Scrum Master |
| **Categoría Profesional** | Estudiante |
| **Responsabilidad** |  |
| **Información de contacto** | aleprieto@mi.unc.edu.ar |

| **Nombre** | Cristian vera |
| --- | --- |
| **Rol** | Desarrollador |
| **Categoría Profesional** | Estudiante |
| **Responsabilidad** |  |
| **Información de contacto** | veracristian89@gmail.com |

| **Nombre** | Andrés Cistac |
| --- | --- |
| **Rol** | Desarrollador |
| **Categoría Profesional** | Estudiante |
| **Responsabilidad** |  |
| **Información de contacto** | andrescistac.iacc@gmail.com |

| **Nombre** | Verónica D'Ambrosio |
| --- | --- |
| **Rol** | Desarrollador |
| **Categoría Profesional** | Estudiante |
| **Responsabilidad** |  |
| **Información de contacto** | verodambrosio2@gmail.com |

| **Nombre** | María Fernanda Moreno |
| --- | --- |
| **Rol** | Desarrollador |
| **Categoría Profesional** | Estudiante |
| **Responsabilidad** |  |
| **Información de contacto** | ferchy341@yahoo.com.ar |

| **Nombre** | Nicolás Valderrama |
| --- | --- |
| **Rol** | Desarrollador |
| **Categoría Profesional** | Estudiante |
| **Responsabilidad** |  |
| **Información de contacto** | nicovalderrama2002@gmail.com |

| **Nombre** | Franco Viberti |
| --- | --- |
| **Rol** | Desarrollador |
| **Categoría Profesional** | Estudiante |
| **Responsabilidad** |  |
| **Información de contacto** | francoviberti@hotmail.com |

| **Nombre** | Matias Chanqui |
| --- | --- |
| **Rol** | Desarrollador |
| **Categoría Profesional** | Estudiante |
| **Responsabilidad** |  |
| **Información de contacto** | matiaschanquianahuel@gmail.com |

| **Nombre** | Fernanda Daniela Manzano |
| --- | --- |
| **Rol** | Desarrollador |
| **Categoría Profesional** | Estudiante |
| **Responsabilidad** |  |
| **Información de contacto** | manzanofernandadaniela@gmail.com |

| **Nombre** | Candela Lucero |
| --- | --- |
| **Rol** | Desarrollador |
| **Categoría Profesional** | Estudiante |
| **Responsabilidad** |  |
| **Información de contacto** | cndllucero@gmail.com |

* 1. **Definiciones, acrónimos y abreviaturas**

| ***Nombre*** | ***Descripción*** |
| --- | --- |
| **Usuario** | Persona que usará el sistema para gestionar procesos |
| **SIS-I** | Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos |
| **ERS** | Especificación de Requisitos Software |
| **RF** | Requerimiento Funcional |
| **RNF** | Requerimiento No Funcional |
| **FTP** | Protocolo de Transferencia de Archivos |
| **E-commerce** | comercio en línea |

* 1. **Referencias**

| **Titulo del Documento** | **Referencia** |
| --- | --- |
| Standard IEEE 830 - 1998 | IEEE |

* 1. **Resumen**

Este documento consta de tres secciones. En la primera sección se realiza una introducción al mismo y se proporciona una visión general de la especificación de recursos del sistema además de especificar a las personas involucradas en el proyecto..

En la segunda sección del documento se realiza una descripción general del sistema, con el fin de conocer las principales funciones que éste debe realizar, los datos asociados y los factores, características de los usuarios y restricciones que afectan al desarrollo, sin entrar en excesivos detalles.

Por último, la tercera sección del documento es aquella en la que se definen detalladamente los requisitos específicos que debe satisfacer el sistema.

1. **Descripción general**

* 1. **Perspectiva del producto**

El sistema Billetera virtual Criptech será un producto diseñado para trabajar en entornos WEB, lo que permitirá su utilización de forma rápida y eficaz, además de poder gestionar de manera segura y fácil activos, pudiendo realizar múltiples operaciones financieras, aun sin tener una cuenta bancaria.

* 1. **Características de los usuarios**

| **Tipo de usuario** | Administrador |
| --- | --- |
| **Formación** | Manejo de herramientas informáticas |
| **Actividades** | Control y manejo del sistema en general |

| **Tipo de usuario** | Jefe de área |
| --- | --- |
| **Formación** | Manejo de herramientas informáticas |
| **Actividades** | Control y manejo del sistema, restringido a su área |

| **Tipo de usuario** | Cliente |
| --- | --- |
| **Formación** | -- |
| **Actividades** | Genera las transacciones en la Billetera Móvil. |

*.*

* 1. **Restricciones**

*Interfaz para ser usada con internet (solamente o puede ser de escritorio).*

*La aplicación web debe poder utilizarse sin necesidad de instalar ningún software adicional además de un navegador web (Chrome, Firefox, Safari, Edge).*

*El sistema deberá almacenar una bitácora de transacciones.*

*Se debe contar con servidores estables que garanticen la disponibilidad y concurrencia de la aplicación.*

Lenguajes y tecnologías en uso: HTML, CSS, JavaScript, Python,

1. **Requisitos específicos**

**Product Backlog**

#US01 Como usuario, es ideal tener una página de bienvenida de la aplicación para disponer de información de que trata dicha aplicación

#US02 Como usuario, es necesario disponer de una cuenta propia para realizar funciones personalizadas del sitio web por lo que debo tener un lugar visible para poder registrarme.

#US03 Como usuario registrado quiero poder logearme o recuperar mi contraseña olvidada para "loguearme" nuevamente en la aplicación web.

#US04 Como usuario quiero poner navegar(navBar) entre el sitio web para encontrar las opciones del sitio web más fácilmente.

#US05 Como usuario quiero editar mis datos de perfil para cambiar la información que crea conveniente

#US06 Como usuario quiero contar una pagina con tutoriales de ayudar o preguntas frecuentes, para saber como utilizar el sitio web y las inversiones del mismo

#US07 .Como usuario quiero poder realizar depósitos y/o Retiros en pesos

#US08 Como usuario quiero disponer de las cotizaciones de monedas extranjeras y criptomonedas fácilmente, así dispongo de información crucial y pueda tomar decisiones

#US09 Como usuario, quiero poder comprar, vender o intercambiar moneda extranjera y criptomonedas.

#US10 Como usuario, quiero realizar pagos a terceros con pesos argentinos

#US11 Como usuario quiero poder consultar el historial de mis operaciones, así disponga de un antecedente de mi cuenta

#US12 Como desarrolladores necesitamos un logo para la aplicación web, así contamos con un logotipo característico y muy intuitivo al público.

#US13 Como desarrolladores, definiremos un nombre del proyecto así sea sencillo de identificar y diferenciar del resto

#US14 Como desarrolladores necesitamos agregar información al readme.md, así sea sencillo determinar de que trata este proyecto

**Sprints.**

| **N° de sprint** | 01 |
| --- | --- |
| **Sprint Backlog** |  |
| **Responsabilidades** |  |
| **Calendario** |  |
| **Inconvenientes:** | |

Realizar la carga de la tabla teniendo en cuenta todos los sprint que se realicen para este espacio curricular.